



PRINCIPE DE LA COMPÉTITION

- Résoudre des challenges afin de découvrir des flags
- Chaque flag validé rapporte un nombre de points à l'équipe
- L'équipe qui totalise le plus de points l'emporte

36 CHALLENGES RÉPARTIS EN 9 CATÉGORIES

- **Stegano/crypto**
 - Trouver un flag caché dans une image, un son ou une vidéo
 - Exploiter une vulnérabilité d'un algorithme cryptographique afin de retrouver un message clair à partir d'un message chiffré
- **Wargame**
 - Succession d'une dizaine d'épreuves chaînées qui nécessitent des connaissances en programmation "bash"
- **Exploit**
 - Exploiter une vulnérabilité dans le but d'élever ses privilèges afin d'accéder à des informations protégées
- **Remote**
 - Exploiter une vulnérabilité au travers du réseau dans le but d'élever ses privilèges, afin d'accéder à des informations protégées
- **Forensic**
 - Rechercher et exploiter des preuves afin de retracer le chemin d'une cyber attaque
- **Programmation**
 - Evaluer les capacités de programmation d'un joueur
- **Reverse**
 - Etudier un programme compilé afin d'en déterminer son fonctionnement interne
- **Web**
 - Exploiter des vulnérabilités Web

36 CHALLENGES DE DIFFICULTÉ CROISSANTE

- Difficulté basse : 17 épreuves
- Difficulté moyenne : 17 épreuves
- Difficulté haute: 2 épreuves